

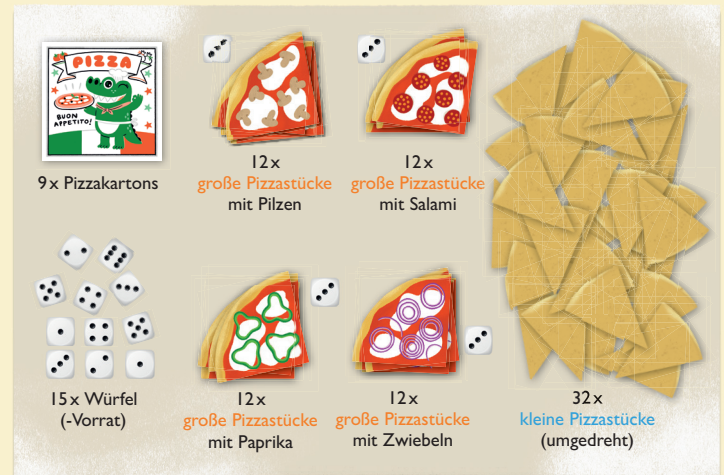
# Bella MOZZARELLA

In der Pizzeria **BELLA MOZZARELLA** geht es heute heiß her. Eine Bestellung jagt die andere. Die Pizzabäcker machen einen Wettbewerb daraus. Wer hat wohl zuerst drei Pizzen in den Pizzakartons, um sie an ihre hungrigen Gäste auszuliefern?

## SPIELAUFBAU

Sortiert gemeinsam die **großen Pizzastücke** nach Belag und bildet für jeden Belag einen offenen Stapel. Legt zu jedem Stapel 1 Würfel, mit der Augenzahl nach oben. Legt die übrigen Würfel als Würfel-Vorrat sowie die Pizzakartons zur Seite. Mischt alle **kleinen Pizzastücke** und legt sie verdeckt neben die **großen Pizzastücke**.

Erklärvideo



## SPIELABLAUF

Wer zuletzt Pizza gegessen hat, beginnt das Spiel!

### Spielzug

Nenne zu Beginn deines Spielzuges den Belag (Paprika, Salami, Zwiebeln oder Pilze), den du in deinem Spielzug erwürfeln möchtest. Du darfst dich nach dem Würfeln nicht mehr umentscheiden.

Nimm dir 1 Würfel aus dem Würfel-Vorrat und würfle. Das Würfelerggebnis wird wie folgt ausgewertet:

**Bei dem von dir gewählten Belag liegen bereits 1 oder mehrere Würfel und die Augenzahl deines Würfels ist größer als die Augenzahl jedes einzelnen Würfels bei diesem Belag.**

Lege deinen Würfel zu den Würfeln dieses Belags und nimm dir 1 **großes Pizzastück** des gewählten Belags für jeden Würfel, der dort liegt.

*Beispiel: Sarah hat am Anfang ihres Zuges den Belag Paprika gewählt. Dort liegen bereits 2 Würfel, einer mit der Augenzahl und einer mit der Augenzahl . Sarah würfelt eine . Sehr gut, sie legt ihren Würfel dazu und darf sich jetzt 3 **große Pizzastücke** mit Paprika nehmen, für jeden Würfel eins.*



Bei dem von dir gewählten Belag liegen bereits 1 oder mehrere Würfel und die Augenzahl deines Würfels ist NICHT größer als die Augenzahl JEDES einzelnen Würfels bei diesem Belag.

Lege alle Würfel, die bei diesem Belag liegen, zurück in den Würfel-Vorrat. Lege stattdessen danach deinen Würfel mit der gewürfelten Augenzahl nach oben neben den Stapel. Du darfst dir **kein großes Pizzastück** nehmen, dafür darfst du zufällig 2 **kleine Pizzastücke** aus dem verdeckten Vorrat ziehen.

Beispiel: Ahmed hat am Anfang seines Zuges den Belag Salami gewählt. Dort liegen 2 Würfel, einer mit der Augenzahl 2 und einer mit der Augenzahl 3. Er würfelt eine 4. Die 4 ist zwar größer als die 2, jedoch nicht größer als die 3. Daher werden die 2 und die 3 zurück in den Würfel-Vorrat gelegt. Ahmed legt stattdessen seine gewürfelte 4 neben den Salami-Stapel. Er erhält kein großes Pizzastück davon, darf dafür aber 2 kleine Pizzastücke aus dem verdeckten Vorrat ziehen.

Bei dem von dir gewählten Belag liegt kein Würfel.

Lege deinen Würfel mit der gewürfelten Augenzahl nach oben zu diesem Belag und nimm dir 1 großes Pizzastück davon.

Beispiel: Merle hat am Anfang ihres Zuges den Belag Pilze gewählt. Neben diesem Stapel liegen aktuell keine Würfel. Sie würfelt eine 1 und legt den Würfel nun neben den Pilze-Stapel. Dafür nimmt sie sich 1 großes Pizzastück davon.

Liegt am Ende eines Zuges eine 1 bei einem Belag, werden alle Würfel, die bei diesem Belag liegen, zurück in den Würfel-Vorrat gelegt. Der Platz neben dem Stapel bleibt dann leer, bis wieder ein Würfel dazugelegt wird.

Wenn zu Beginn eines Zuges kein Würfel im Würfel-Vorrat liegt, darfst du dir 1 beliebigen Würfel von einem Belag nehmen und für deinen Zug verwenden.

Ende des Zuges

Prüfe am Ende deines Zuges, ob du eine fertige Pizza ausliefern kannst. Eine Pizza ist fertig, wenn es dir gelingt, 4 große Pizzastücke einer Sorte oder aber 4 unterschiedliche große Pizzastücke zu sammeln.

Du kannst in deiner Pizza natürlich statt 1 großen Pizzastücks auch 2 kleine Pizzastücke der identischen Sorte verwenden.

Wenn du eine fertige Pizza hast, musst du sie ausliefern. Lege dafür die großen Pizzastücke zurück auf ihren Stapel und die kleinen Pizzastücke wieder verdeckt zu den anderen, und nimm dir dafür 1 Pizzakarton.

## SPIELENDE

Das Spiel gewinnt, wer zuerst 3 Pizzakartons erhält.

## GUTEN APPETIT!



**Ich möchte Salami!**

**Ich möchte Pilze!**

**FERTIGE PIZZEN**

# Bella

# MOZZARELLA

The heat is on at the pizzeria **BELLA MOZZARELLA** Orders are flying in one after the other. However, the chefs aren't fazed! They have turned it into a competition. Who will be the first to deliver 3 pizzas to the hungry customers?

## SETUP

Sort the **large slices of pizza** into 4 face-up piles, 1 for each topping. Place 1 die next to each pile, with the number face up. Place the remaining dice on a dice supply and set the pizza boxes to the side. Shuffle the **small slices of pizza** and lay them face down next to the **large ones**.

## HOW TO PLAY

The player who ate pizza most recently goes first.

### Turn Overview

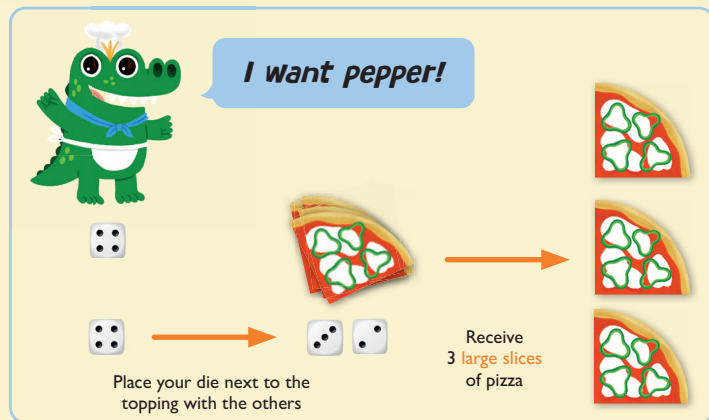
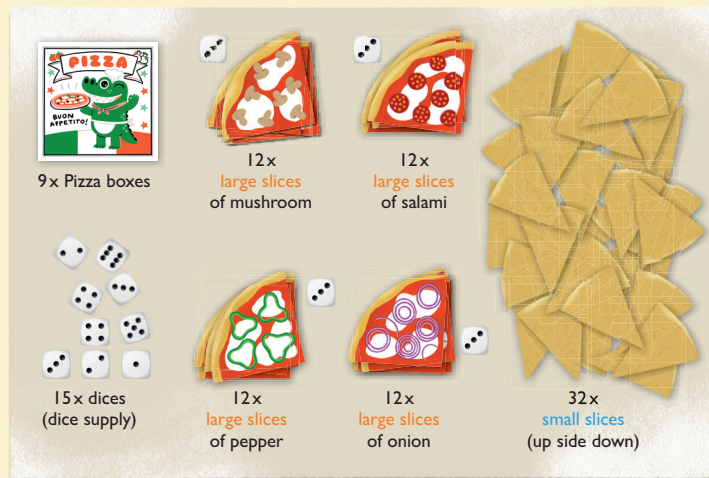
At the start of your turn, tell everyone the pizza topping you'd like to roll for: peppers, salami, onions, or mushrooms. You can't change your mind after you roll.

Take 1 die from the supply and roll it. There are 3 possible outcomes:

**Your chosen topping already has 1 or more dice next to it, and you roll higher than the highest number on any of those dice.**

Add your die to the other dice. Receive 1 **large slice of pizza** from the pile for each die that is now there.

*Example: Sarah chooses the topping peppers at the start of her turn. There are already 2 dice next to that topping, 1 with the number and 1 with the number . Sarah rolls a . Success! She adds her die to the others and receives 3 large slices of pepper pizza, 1 for each die.*



**Your chosen topping already has 1 or more dice next to it, and you DO NOT roll higher than the highest number on any of those dice.**

Return all the dice next to the topping to the supply. Then, place your die there instead, with the number you rolled face up. **DON'T** take a large slice of pizza. Instead, draw 2 small slices of pizza at random from the face-down supply.

*Example: Ahmed chooses the topping salami at the start of his turn. There are two dice next to that topping, one with the number 2 and one with the number 4. Ahmed rolls a 3. The 3 is higher than the 2, but not higher than the 4. Therefore, Ahmed returns the 2 and the 4 to the supply. He places his 3 next to the salami pile. He doesn't receive a large slice of salami pizza. Instead, he draws 2 small slices of pizza from the face-down supply.*

**There are currently no dice next to your chosen topping.**

Place your die next to the topping with the number you rolled face up. Receive 1 large slice of pizza from the pile.

*Example: Katy chooses the topping mushrooms at the start of her turn. There are currently no dice next to that topping. Katy rolls a 1 and places her die next to the pile. She receives 1 large slice of mushroom pizza.*

If there is a 6 next to any topping at the end of a turn, return all the dice next to that pile to the supply. There will be no dice next to the pile until a player places one there again on a later turn.

**If there are no dice in the supply at the start of your turn, remove 1 die of your choice from any topping and use it for your turn.**

**End of your turn**

At the end of your turn, check whether you can bake a full pizza. A full pizza consists of 4 large slices, either all with the same topping or all with different toppings.

You may of course replace 1 large slice with 2 small slices that have the same topping.

If you can bake one of these pizzas, you must box it up ready for delivery. Return the large slices of pizza face up to the relevant pile(s). Return the small slices of pizza face down to the supply. Then, take 1 pizza box.

## END OF THE GAME

The first player to collect 3 pizza boxes wins.

**Impressum**  
Originalausgabe  
Alle Rechte vorbehalten  
Die Nutzung für alle Arten von Text- und Data-Mining, insbesondere im Zusammenhang mit jeglichen KI-Systemen, i. S. v. §44b UrhG ist hiermit ausdrücklich vorbehalten  
Spielidee: Tanja Malinowski und Marcus Meigel  
Illustrationen: Beatrice Tinarelli  
Redaktion: Andrea Lehmann  
Grafik, Satz, Layout: Romy Schulz  
English Translation and Proofreading: Loreta Bushell and Ryan A Jones for The Geeky Pen  
Gedruckt in Deutschland  
produkt sicherheit@magellanverlag.de

# BON APPÉTIT!



© 2025 Magellan GmbH & Co. KG  
Dr.-Robert-Pfleger-Straße 6, 96052 Bamberg  
www.magellanverlag.de

**I want salami!**

Don't take a large slice of pizza!

Place your die next to the topping → Place dice to the supply → Draw 2 small slices of pizza

**I want mushroom!**

Draw 1 large slice of pizza

Place your die next to the topping → Draw 1 large slice of pizza

## FULL PIZZAS

